



## Datenblatt + Regeln

Name + Vorname \_\_\_\_\_ Initialen : \_\_\_\_\_ / NR \_\_\_\_\_

Straße + Nr., PLZ + Ort \_\_\_\_\_

E-Mail + (Mobil) Telefon \_\_\_\_\_

### Verkaufsregeln für unseren Spiele-Flohmarkt – „Das Kleingedruckte“

- (Zunächst) Maximal 100 Spiele pro Person, davon maximal 20 originalverpackt. Keine Puzzle oder PC-Spiele
- Nicht vollständige Spiele gesondert kennzeichnen
- **Verfahren:**
  - Registrieren für Online-Eingabe der Daten (<http://sellhive.tealtoken.de>)
  - Angabe eines Wunschkontingents. 10 Spiele werden sofort freigegeben. Die weitere Freigabe erfolgt – je nach Verfügbarkeit – spätestens am Folgetag per Mail. Bei Bedarf kann das Kontingent auf Anfrage erhöht werden.
  - Eingabe der Daten bis zum vorgegebenen Zeitpunkt in die Datenbank: Spieltitel (ggf. gekürzt), Verlag und Preis.
  - Verwendung der online zu erzeugenden Druckvorlagen für Etiketten und Kennzeichnung der Spiele mit wiederablösbaren Etiketten (s.u.).
  - Abgabe der Spiele (persönlich durch Verkäufer\*in) am Fr., den 6.3.20, 17 - 19 Uhr in der Bremer VHS (Flohmarktraum, R 407, 4te Etage) NEUER RAUM!
  - Ebenfalls mitbringen: Datenblatt mit Abgabebeleg und Spiele-Liste/n\*\*  
\*\*Die Listen werden beim online-Verfahren in der Datenbank als Druckvorlage (pdf) erzeugt.
  - Bei Kleinmengen bis 10 Spiele ist die Abgabe ggf. auch während der Bremer Spiele-Tage möglich (am 7.3.20 frühestens ab 11:30 Uhr). Aber: Wenn der Stand voll ist, werden keine Spiele angenommen. Und: Auch diese Spiele müssen in der Datenbank eingegeben sein.

#### Weitere grundsätzliche Regeln

- **Der Verkauf der Spiele erfolgt durch das Team der Bremer Spiele-Tage. Wir erheben eine Einstellgebühr/ "Standmiete": 50 Cent/Spiel bis 30 Spiele, 80 Cent/Spiel ab Spiel 31.**
  - Die Gebühr ist bei Abgabe der Spiele zu bezahlen. Sie wird auch bei "Nicht-Verkauf" nicht wieder erstattet.
- **Abgabe und Ausstellen der Spiele erfolgen auf eigene Gefahr!**
- **Abgabe wird nicht überprüft! Wir übernehmen keine Gewähr, dass alle auf einer Liste aufgeführten Spiele abgegeben wurden sowie gegenüber Diebstahl oder Beschädigung.**
- **Jedes Spiel muss auf der Oberseite und an einer KURZEN Längsseite mit einem wiederablösbaren Etikett versehen sein** (z.B. Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm)
  - Per Online-Datenbank die Druckdateien (pdf) für Etiketten erzeugen.  
**ACHTUNG DRUCK-HINWEIS:** Bitte Dateien zunächst speichern.  
-> Beim Druck die Einstellung "tatsächliche Größe" (o.ä.) wählen (und nicht "Anpassen").  
Die Vorlage ist auf die Etiketten *Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm)* eingestellt. Pro Spiel werden je zwei Etiketten ausgedruckt. Ein Blatt reicht für 13 Spiele.  
Vorsichtshalber kann in das Spiel noch ein Zettel mit den gleichen Informationen hineingelegt werden.
- **Auszahlung der Erlöse/ Rückgabe nicht verkaufter Spiele:**
  - Entweder am Sonntag (08.03.20) auf der Veranstaltung ab ca. 17:45 Uhr im Flohmarkt-Raum 415 oder
  - am Fr., 13.3.20, zwischen 14 Uhr und 16 Uhr in der Bremer VHS (Raum s. Aushang vor Ort)
  - Nicht abgeholte Spiele und Verkaufserlöse werden der Bremer VHS gespendet.
- **Der Flohmarkt ist ein Programmpunkt der Bremer Spiele-Tage. Für den Besuch des Flohmarktes - auch für die Abgabe bzw. Abholung der Spiele - ist der reguläre Eintritt zu bezahlen.**

Ich habe Spiele zum Verkauf auf den 13. Bremer Spiele-Tagen abgegeben (gemäß beigefügter/n Spiele-Liste/n). Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Zustimmung zu den o.g. Verkaufsregeln.

\_\_\_\_\_  
Ort / Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

**13. Bremer Spiele-Tage**

**Spiele-Flohmarkt**

**Abgabe-Beleg/ Rückgabe-Beleg**



Herr/ Frau .....

**Verkäufer\*innen-Nr** \_\_\_\_\_ **/ - Initialien** \_\_\_\_\_

hat für den Spiele-Flohmarkt auf den 13. Bremer Spiele-Tage gemäß der mit  
abgegebenen Spiele-Liste/n insgesamt

..... Spiele abgegeben.

**Die korrekte Anzahl wurde nicht geprüft, die Abgabe erfolgt auf eigenes Risiko!**

Die Einstellgebühr in Höhe von ..... € wurde gezahlt.  
(50 Cent/Spiel bis 30 Spiele, 80 Cent/Spiel ab Spiel 31)

Gezeichnet von: .....

Achtung

**Die spätere Ausgabe nicht verkaufter Spiele und die Auszahlung möglicher  
Verkaufseinnahmen erfolgt nur gegen Rückgabe dieses Beleges.**