



Datenblatt + Regeln

Name + Vorname _____ Initialen : _____ / NR _____

Straße + Nr., PLZ + Ort _____

E-Mail + (Mobil) Telefon _____

Verkaufsregeln für unseren Spiele-Flohmarkt – „Das Kleingedruckte“

- Maximal 150 Spiele pro Person, davon maximal 20 originalverpackt. Keine Puzzle oder PC-Spiele
- Nicht vollständige Spiele gesondert kennzeichnen

• Verfahren:

- Anfrage bei spiele@vhs-bremen.de: Anzahl zum Verkauf vorgesehener Spiele anmelden - Bestätigung durch Bremer VHS erforderlich, sonst kein Anspruch auf die Annahme der Spiele!
- Registrieren für Online-Eingabe der Daten (<http://sellhive.tealtoken.de>)
- Eingabe der Daten bis 1.3.19/ 6:00 Uhr in die Datenbank: Spieltitel (ggf. gekürzt), Verlag und Preis.
- Verwendung der online zu erzeugenden Druckvorlage für Etiketten und Kennzeichnung der Spiele mit wiederablösbaren Etiketten (s.u.).
- Abgabe der Spiele (persönlich durch Verkäufer*in) am Fr., den 1.3.19, 17 - 19 Uhr in der Bremer VHS (Flohmarktraum, R 205, 2te Etage)
- Ebenfalls mitbringen: Datenblatt mit Abgabebeleg und Spiele-Liste/n**
**Die Listen werden beim online-Verfahren in der Datenbank als Druckvorlage (pdf) erzeugt.
- Bei Kleinmengen bis 10 Spiele ist die Abgabe ggf. auch während der Bremer Spiele-Tage möglich (am 2.3.19 frühestens ab 11:30 Uhr). Aber: Wenn der Stand voll ist, werden keine Spiele angenommen. Und: Auch diese Spiele müssen bis 1.3.19/ 6:00 Uhr in der Datenbank eingegeben sein.

Weitere grundsätzliche Regeln

- **Der Verkauf der Spiele erfolgt durch das Team der Bremer Spiele-Tage. Wir erheben eine Einstellgebühr/ "Standmiete" von 50 Cent pro Spiel.**
 - Die Gebühr ist bei Abgabe der Spiele zu bezahlen. Sie wird auch bei "Nicht-Verkauf" nicht wieder erstattet.
- **Abgabe und Ausstellen der Spiele geschehen auf eigene Gefahr!**
- **Abgabe wird nicht überprüft! Wir übernehmen keine Gewähr, dass alle auf einer Liste aufgeführten Spiele abgegeben wurden sowie gegenüber Diebstahl oder Beschädigung.**
- **Jedes Spiel muss auf der Oberseite und an einer KURZEN Längsseite mit einem wiederablösbaren Etikett versehen sein (z.B. Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm))**
 - Per Online-Datenbank die Druckdateien (pdf) für Etiketten erzeugen.
ACHTUNG DRUCK-HINWEIS: Bitte Dateien zunächst speichern.
-> Beim Druck die Einstellung "tatsächliche Größe" (o.ä.) wählen (und nicht "Anpassen").
Die Vorlage ist auf die Etiketten Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm) eingestellt. Pro Spiel werden je zwei Etiketten ausgedruckt. Ein Blatt reicht für 13 Spiele.
Vorsichtshalber kann in das Spiel noch ein Zettel mit den gleichen Informationen hineingelegt werden.
- **Auszahlung der Erlöse/ Rückgabe nicht verkaufter Spiele:**
 - Entweder am Sonntag (03.03.19) auf der Veranstaltung ab ca. 17:45 Uhr im Flohmarkt-Raum oder
 - am Fr., 8.3.19, zwischen 14 Uhr und 16 Uhr in der Bremer VHS (Raum s. Aushang vor Ort)
 - Nicht abgeholte Spiele und Verkaufserlöse werden der Bremer VHS gespendet.
- **Der Flohmarkt ist ein Programmpunkt der Bremer Spiele-Tage. Für den Besuch des Flohmarktes - auch für die Abgabe bzw. Abholung der Spiele - ist der reguläre Eintritt zu bezahlen.**

Ich habe Spiele zum Verkauf auf den 12. Bremer Spiele-Tagen abgegeben (gemäß beigefügter/n Spiele-Liste/n). Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Zustimmung zu den o.g. Verkaufsregeln.

Ort / Datum

Unterschrift

12. Bremer Spiele-Tage

Spiele-Flohmarkt

Abgabe-Beleg/ Rückgabe-Beleg



Herr/ Frau

Verkäufer*innen-Nr _____ **/ - Initialien** _____

hat für den Spiele-Flohmarkt auf den 12. Bremer Spiele-Tage gemäß der mitabgegebenen Spiele-Liste/n insgesamt

..... Spiele abgegeben.

Die korrekte Anzahl wurde nicht geprüft, die Abgabe erfolgt auf eigenes Risiko!

Die Einstellgebühr in Höhe von 0,50 €/ Spiel = € wurde gezahlt.

Gezeichnet von:

Achtung

Die spätere Ausgabe nicht verkaufter Spiele und die Auszahlung möglicher Verkaufseinnahmen erfolgt nur gegen Rückgabe dieses Beleges.