



## Datenblatt + Regeln

Name + Vorname \_\_\_\_\_ Initialen : \_\_\_\_\_ / NR \_\_\_\_\_

Straße + Nr., PLZ + Ort \_\_\_\_\_

E-Mail + (Mobil) Telefon \_\_\_\_\_

### Verkaufsregeln für unseren Spiele-Flohmarkt – „Das Kleingedruckte“

- Maximal 150 Spiele pro Person, davon maximal 20 originalverpackt. Keine Puzzle oder PC-Spiele
- Nicht vollständige Spiele gesondert kennzeichnen

#### • Verfahren:

- Anfrage bei [spiele@vhs-bremen.de](mailto:spiele@vhs-bremen.de): Anzahl zum Verkauf vorgesehener Spiele anmelden - Bestätigung durch Bremer VHS erforderlich, sonst kein Anspruch auf die Annahme der Spiele!
- Registrieren für Online-Eingabe der Daten (<http://sellhive.tealtoken.de>)
- Eingabe der Daten bis 1.3.19/ 7:00 Uhr in die Datenbank: Spieltitel (ggf. gekürzt), Verlag und Preis.
- Verwendung der online zu erzeugenden Druckvorlage für Etiketten und Kennzeichnung der Spiele mit wiederablösbaren Etiketten (s.u.).
- Abgabe der Spiele (persönlich durch Verkäufer\*in) am Fr., den 1.3.19, 17 - 19 Uhr in der Bremer VHS (Flohmarktraum, R 205, 2te Etage)
- Ebenfalls mitbringen: Datenblatt mit Abgabebeleg und Spiele-Liste/n\*\*  
\*\*Die Listen werden beim online-Verfahren in der Datenbank als Druckvorlage (pdf) erzeugt.
- Bei Kleinmengen bis 10 Spiele ist die Abgabe ggf. auch während der Bremer Spiele-Tage möglich. Aber: Wenn der Stand voll ist, werden keine Spiele angenommen.

#### Weitere grundsätzliche Regeln

- **Der Verkauf der Spiele erfolgt durch das Team der Bremer Spiele-Tage. Wir erheben eine Einstellgebühr/ "Standmiete" von 50 Cent pro Spiel.**

- Die Gebühr ist bei Abgabe der Spiele zu bezahlen. Sie wird auch bei "Nicht-Verkauf" nicht wieder erstattet.

- **Abgabe und Ausstellen der Spiele geschehen auf eigene Gefahr!**

- **Abgabe wird nicht überprüft! Wir übernehmen keine Gewähr, dass alle auf einer Liste aufgeführten Spiele abgegeben wurden sowie gegenüber Diebstahl oder Beschädigung.**

- **Jedes Spiel muss auf der Oberseite und an einer KURZEN Längsseite mit einem wiederablösbaren Etikett versehen sein** (z.B. Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm))

- Per Online-Datenbank die Druckdateien (pdf) für Etiketten erzeugen.

**ACHTUNG DRUCK-HINWEIS:** Bitte Dateien zunächst speichern.

-> Beim Druck die Einstellung "tatsächliche Größe" (o.ä.) wählen (und nicht "Anpassen").

Die Vorlage ist auf die Etiketten Avery Zweckform L4737REV (63,5 x 29,6 mm) eingestellt. Pro Spiel werden je zwei Etiketten ausgedruckt. Ein Blatt reicht für 13 Spiele.

Vorsichtshalber kann in das Spiel noch ein Zettel mit den gleichen Informationen hineingelegt werden.

- **Auszahlung der Erlöse/ Rückgabe nicht verkaufter Spiele:**

- Entweder am Sonntag (03.03.19) auf der Veranstaltung ab ca. 17:30 Uhr im Flohmarkt-Raum oder
- am Fr., 8.3.19, zwischen 14 Uhr und 16 Uhr in der Bremer VHS (Raum s. Aushang vor Ort)
- Nicht abgeholte Spiele und Verkaufserlöse werden der Bremer VHS gespendet.

- **Der Flohmarkt ist ein Programmpunkt der Bremer Spiele-Tage. Für den Besuch des Flohmarktes - auch für die Abgabe bzw. Abholung der Spiele - ist der reguläre Eintritt zu bezahlen.**

Ich habe Spiele zum Verkauf auf den 12. Bremer Spiele-Tagen abgegeben (gemäß beigefügter/n Spiele-Liste/n). Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Zustimmung zu den o.g. Verkaufsregeln.

\_\_\_\_\_  
Ort / Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

**12. Bremer Spiele-Tage**

**Spiele-Flohmarkt**

**Abgabe-Beleg/ Rückgabe-Beleg**



Herr/ Frau .....

**Verkäufer\*innen-Nr** \_\_\_\_\_ **/ - Initialien** \_\_\_\_\_

hat für den Spiele-Flohmarkt auf den 12. Bremer Spiele-Tage gemäß der mitabgegebenen  
Spiele-Liste/n insgesamt

..... Spiele abgegeben.

**Die korrekte Anzahl wurde nicht geprüft, die Abgabe erfolgt auf eigenes Risiko!**

Die Einstellgebühr in Höhe von 0,50 €/ Spiel = ..... € wurde gezahlt.

Gezeichnet von: .....

Achtung

**Die spätere Ausgabe nicht verkaufter Spiele und die Auszahlung möglicher  
Verkaufseinnahmen erfolgt nur gegen Rückgabe dieses Beleges.**